

W roku szkolnym 2018/2019 na świetlicy szkolnej realizujemy innowację pedagogiczną „Gramy w szachy”. Biorą w niej udział uczniowie, którzy po zajęciach oczekują na świetlicy szkolnej na rodziców i chcą nauczyć się lub utrwalić zasady gry w szachy.

Cele innowacji: rozwijanie logicznego myślenia poprzez stosowanie odpowiednich rozwiązań strategicznych i taktycznych; ćwiczenie pamięci wzrokowej i uwagi w czasie stosowania charakterystycznych dla szachów elementów gry; wyzwalanie aktywności twórczej poprzez samodzielną kreację wydarzeń na szachownicy; kształtowanie pozytywnych cech osobowości ucznia poprzez umiejętność panowania nad swoimi emocjami, skuteczne działanie pod presją, umiejętność radzenia sobie w trudnych sytuacjach oraz w stresie i właściwe reagowanie na sukcesy i porażki; polubienie gry w szachy przez tych uczniów, którzy jej nie lubią, a ci, którzy ją lubią, by rozwinęli swoją pasję i odnosili sukcesy w turniejach.

Podczas zajęć dzieci dowiadują się jak nazywają się poszczególne pionki, sposoby poruszania się po planszy, ich wartości, poznają takie pojęcia jak: szach, mat, pat; jak wykonać roszadę i kiedy może ona być wykonana, rozumieją pojęcie „centrum”, zauważają, kiedy bierki są atakowane i próbują przeciwdziałać stratom przez odejście, obronę lub wymianę, matują królem i wieżą, aktywnie szukają możliwości zdobycia materiału.

Jowita Kiślak
Joanna Ściegienny





